

Tre di fila - parlare dei testi

Le frasi rosse sono degli esempi da utilizzare. Bisogna sostituire le parole con LETTERE MAIUSCOLE

<p>Dove e quando ha luogo l'azione del testo?</p> <p>L'azione ha luogo TEMPO (in maggio, la sera, il fine settimana, nel 1992 eccetera.) LUOGO (a Firenze, in un piccolo villaggio eccetera)</p>	<p>Il testo parla di</p> <p>...un uomo/ una donna/ un bambino/ qualche amico eccetera chi ...</p>	<p>Qual è il titolo del testo, et quando è stato scritto?</p> <p>Il titolo del testo ... L'autore è... È stato scritto nel ...</p>
<p>All'inizio del testo</p> <p>...incontriamo... ...c'è un conflitto trasiamo presentati a ...</p>	<p>Il tema del testo è...</p>	<p>Alla fine del testo...</p>
<p>Fa' una presentazione del personaggio principale/ dei personaggi principali</p> <p>Secondo me, NOME, il personaggio principale/ i personaggi principali è/ sono sympatico/ -i, gentile/ -i, noioso/ -i, cattivo/ -i eccetera, perché...</p>	<p>Cosa pensi del testi e perché?</p> <p>Secondo me, il testo è interessante/ divertente/ noioso eccetera, perché ...</p>	<p>Il genere del testo è...</p> <p>per esempio: una fiaba/ un romanzo/ una poesia/ un giallo</p>

Le regole del gioco:

- Ogni giocatore ha tre pezzi da gioco (spillebrikker)
- I due (gruppi di) giocatori giocano a turno
- Bisogna finire la frase o rispondere la domanda del campo (felt). Si l'adversario è d'accordo della risposta, dice "È corretto".
- Per vincere bisogna avere tre pezzi da gioco di fila (nella direzione orizzontale, verticale o diagonale)