

Tre di fila – parlare delle immagini

Le frasi rosse sono degli esempi da utilizzare. Bisogna sostituire le parole con LETTERE MAIUSCOLE

<p>Dove e quando ha luogo l'azione dell'immagine ?</p> <p>L'azione ha luogo TEMPO (in primavera, nel pomeriggio, nel fine settimana, eccetera) LUOGO (in una grande città, a un mercato, davanti a una casa eccetera.)</p>	<p>Chi sono le persone nell'immagine ?</p> <p>...un uomo/ una donna/ un ragazzo/ qualche amico eccetera chi sta/ stanno...</p>	<p>Fa' una presentazione delle persone nell'immagine</p> <p>Le persone sono giovani/ anziane/ immigrate... Portano vestiti, pantaloni... COLORE. Hanno l'aria stanca, gentile, triste...</p>
<p>Nel primo piano dell'immagine</p> <p>...si vede/ si vedono... ...c'è/ ci sonoa sinistra/ nel mezzo/ a destra...</p>	<p>Sullo sfondo dell'immagine</p> <p>...si vede/ si vedono... ...c'è/ ci sonoa sinistra/ nel mezzo/ a destra...</p>	<p>Il tema dell'immagine è...</p>
<p>Cosa pensi dell'atmosfera dell'immagine?</p> <p>Secondo me, l'atmosphère est accogliente/ positiva/ negativa eccetera perché ...</p>	<p>Secondo te, di che modo l'immagine rappresenta qualcosa di tipicamente italiano?</p> <p>▪</p>	<p>Secondo te, la situazione dell'immagine potrebbe (ville kunne) aver luogo anche in Danimarca?</p>

*Dette bilag er en del af artiklen [Øv faste vendinger med tre på stribe](#) på emu.dk
Udarbejdet af Lene Harbo Frandsen for CFU og Børne- og Undervisningsministeriet, november 2023.*

Le regole del gioco:

- Ogni giocatore ha tre pezzi da gioco (spillebrikker)
- I due (gruppi di) giocatori giocano a turno
- Bisogna finire la frase o rispondere la domanda del campo (felt). Si l'adversario è d'accordo della risposta, dice "È corretto".
- Per vincere bisogna avere tre pezzi da gioco di fila (nella direzione orizzontale, verticale o diagonale)