

Drei gewinnt – über Texte sprechen

Rote Sätze: Vorschläge, die man benutzen kann. Wörter mit **VERSALEN** müssen ausgetauscht werden.

<p>Wo und wann spielt der Text?</p> <p><i>Der Text spielt ZEIT (im Mai, morgens, in der Früh, am Wochenende, 1992 etc.) in ORT (sted)</i></p>	<p>Der Text handelt von...</p> <p><i>...einem Mann, der... ...einer Frau, die... ...einem Ehepaar, das... ...einem Kind, das...</i></p>	<p>Wie heißt der Text und wann ist er von wem geschrieben?</p> <p><i>Der Text heißt TITEL und ist JAHR von AUTOR geschrieben</i></p>
<p>Am Anfang des Texts ...</p> <p><i>...treffen wir... ...gibt es einen Konflikt zwischen... ...hören wir von...</i></p>	<p>Das Thema des Texts ist...</p>	<p>Am Ende des Texts ...</p>
<p>Beschreibt die Hauptperson(en)</p> <p><i>Ich finde die Hauptperson NAME ADJ (sympathisch, egoistisch, böse, nett, freundlich etc.), weil (+ledsætning)</i></p>	<p>Wie findest du den Text und warum?</p> <p><i>Ich finde den Text ADJ (langweilig, spannend, interessant etc.), weil...(+ledsætning) Der Text ist meiner Meinung nach ADJ, weil... (+ledsætning)</i></p>	<p>Die Gattung des Texts ist...</p> <p><i>z.B.: eine Kurzgeschichte, ein Gedicht, ein Roman, eine Komödie, ein Drama, ein Krimi, ein Lied</i></p>

Die Spielregel

- Jeder Spieler/Jede Mannschaft hat drei Spielstücke (spillebrikker)
- Das Ziel des Spiels ist eine Reihe (waagrecht (vandret), senkrecht (lodret) oder diagonal) mit drei Spielstücken zu machen.
- Die zwei Spieler/Mannschaften stellen wechselweise eines der drei Spielstücke auf das Spielfeld.
- Wenn alle Spielstücke auf dem Spielfeld stehen, muss man ein Spielstück von einem Feld auf ein anderes stellen.
- Man muss den Satz zu Ende sagen oder die Frage beantworten, wenn man ein Spielstück auf ein Feld stellt. Der Gegner muss die Antwort annehmen.
- Der Spieler/die Mannschaft, die zuerst drei auf einer Reihe hat, gewinnt.