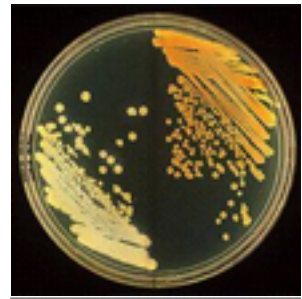


# Vækstspil



## Materialer

2 gange 32 spillebrikker (bakterier) pr. spiller. En farve til hver spiller (rød og blå). Brikkerne skal være flade og markeret med "blank" hhv. X på hver sin side. (de to sider skal være forskellige, for at man kan kende forskel på, om en spillebrik (bakterie) i en given farve er "behandlet" i en given runde.)

Spilleplade: "Rund" med 24 felter. I felterne skal der være to "rum". Yderst en smal bræmme med plads til "mad". Inderst et større rum, med plads til "bakterierne".

En 12-sidet terning pr. spil.

Skema, hvori spillerne i hver runde noterer hvor mange brikker de har på spillepladen

Hvis spillet spilles af

En spiller: start på felt 1

To spillere: start på felterne 1 og 13

Til at begynde med lægger hver spiller én brik på spillepladen med den blanke side opad.

I første runde ligger brikkerne således med den umarkerede side opad. Når de flyttes, vendes de samtidig om, og et eventuelt afkom lægges også med siden X opad. I runde to vendes brikkerne igen, så de viser den blanke side, når de er blevet flyttet. Eventuelle efterkommere lægges også med den blanke side opad, og så fremdeles. På den måde er der altid styr på, om en "bakterie" er anvendt i en runde af spillet.

I den yderste bræmme af felterne på spillepladen placeres "mad" - fx M&Ms eller Smarties. En M&M eller Smartie udgør en enhed mad. I hvert felt lægges der en enhed mad. Eventuel farve af "maden" har ingen betydning for hvilke brikker ("bakterier"), der kan spise maden

Spillet går på tur mellem de to spillere i hver runde.

## Første runde

Den første spiller slår med den 12-sidede terning, og rykker sin brik det tilsvarende antal felter frem og vender den om så siden med X er opad. Den "mad", som ligger i det felt som brikken lander på bliver spist, og spillebrikken "formerer" sig og bliver til to brikker, der begge ligger med X opad. Spilleren noterer, at hun nu har to brikker på spillepladen.

Hvis spillet spilles af mere end en spiller, skal den næste spiller nu slå med den 12-sidede terning, rykke sin brik det tilsvarende antal felter frem, og vende den om så siden med X er opad. Hvis der er "mad" på det felt brikken nåede til bliver den spist, og spillebrikken formerer sig og bliver til i alt to brikker, der begge

ligger med X opad. Spilleren noterer, hvor mange brikker hun nu har på spillepladen.

### Anden runde og alle efterfølgende runder

Spillet går efter tur på samme måde som i første runde

For hver brik en spiller har på pladen, skal hun slå med den 12-sidede terning, og rykke brikken det tilsvarende antal felter frem, og vende brikken om. Hvis der er "mad" på det felt brikken lander på, bliver maden spist, og brikken formerer sig og bliver til to brikker, der begge ligger med samme markering opad. Hvis der ikke er mad, bliver brikken bare liggende hvor den blev lagt.

Når en spiller har flyttet med alle sine brikker i runden, noterer hun hvor mange brikker hun har på spillepladen.

Efter otte runder er spillet slut.

Spillerne noterer antallet af brikker fra hver runde i et skema som dette

	Spiller A	Spiller B	Samlet
Runde 1 - □ op	1	1	2
Runde 2 - X op	2		
Runde 3 - □ op			
Runde 4 - X op			
Runde 5 - □ op			
Runde 6 - X op			
Runde 7 - □ op			
Runde 8 - X op			

