

# Workshops FIP-PU:

## 1) erfaringsudveksling om brugbare temaer ved Jutta Prip

Udgangspunktet for erfaringsudvekslingen var modellem omkring - makro, meso og micro. Modellen kan give lærer / elev idéer om der kan skabes en rød tråd fra overordnet problem (makro), til problemet på problemtræet (meso) og ned til produktet (micro).

Følgende problemer var repræsenteret i workshoppen:

<b>Makro</b>	<b>Meso</b>	<b>Micro</b>
	Problemet på problemtræet, hvor makro problemet er fokuseret. Her er flere forslag, herunder er kun eksempler.	(her er mange forslag – dette er eksempler på produkter)
Velfærdssamfundet under pres	Flaskehalse på sygeplejersker Ældrebyrden	Robot til hjælp (produkterne skulle ikke være realiserbare)
Velfærdsteknologi	Svært for ældre at få bukser på (problem på micro niveau?)	Stativ
Fedme	Stigende overvægt (fokus: Sunde street food)	Mange former for madvare (udvikling af eksisterende/kendte eller nye typer fastfood)
Bæredygtige byer		Trafikken over broen i Hillerød
Dyrevelfærd	Husdyrhold Krybdyr Svineproduktion	Rensning af sæd i svineproduktionen

## 2) erfaringsudveksling om udfordringer i samarbejdet mellem samfundsfag og teknologi ved Jens Andersen

Vi diskuterede:

1. I hvor høj grad man indsnævrer problemstillingen fra start – hvor nogen arbejder med helt åbne tematikker og derfor får produkter, der spænder fra app's til drivhuse og andre efterspørger et specifik type produkt fra starten fx streetfood.
2. At der er to forskellige tilgange til i hvilken grad den systematiske produktudvikling skal være iterativ, eller mere lineær. Anders nævnte projektstyringstilgangene "waterfall vs. Agile", som repræsenterer to forskellige tilgange til pbl.