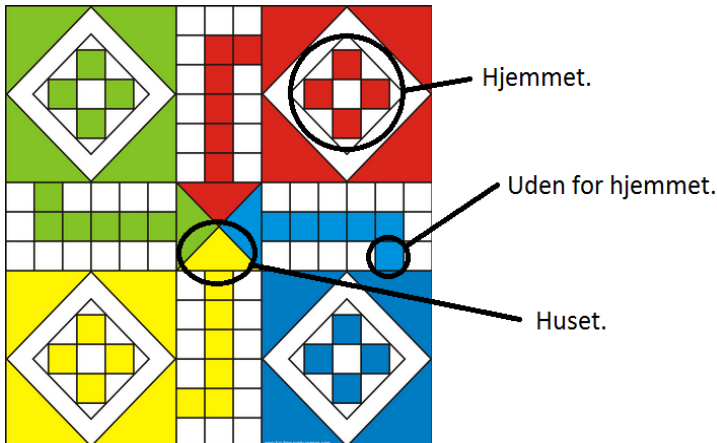


## Uretfærdighedens Ludo (John Rawls)



Blå: Har 1 brik. Brikken starter uden for hjemmet.

Grøn: Har 1 brik. Brikken starter hjemme.

Gul: Har 2 brikker. Den ene starter hjemme og den anden starter uden for hjemmet.

Rød: Har 2 brikker. Begge starter hjemme.

Inden i trækker lod om farverne, skal i blive enige om en af de tre nedenstående præmiefordelinger.

REGEL NUMMER ET: I vil have småkager. Småkager er det bedste i verden!

### 1) Lige fordeling:

- a. 1. plads får en småkage
- b. 2. plads får en småkage
- c. 3. plads får en småkage
- d. (4. plads får en småkage)

### 2) Ulige fordeling:

- a. 1. plads får fire småkager
- b. 2. plads får tre småkager
- c. 3. plads får to småkager
- d. (4. plads får 1,5 småkage)

### 3) Meget ulige fordeling:

- a. 1. plads får ti småkager
- b. 2. plads får tre småkager
- c. 3. plads får en halv småkage
- d. (4. plads får en kvart småkage)

Hvilken fordeling valgte gruppen og hvorfor? Hvad var der galt med de to andre fordelinger?

---

---

---

---

Hvad var jeres egen strategi i forhandlingerne om præmiefordelingen? Satsede i på at vinde så mange småkager som muligt, eller forsøgte i at udligne forskellene mest muligt?

---

---

---

---

Sæt begreberne ”Den oprindelige position”, ”Uvidenhedens slør” og ”maksimin-strategi” på øvelsen, altså hvornår befandt i jer i den oprindelige position og bag uvidenhedens slør? Og hvordan kunne man føre maksimin-strategi? (Altså gæt hvad læreren tænkte med øvelsen.)

---

---

---

---

---

### Spilleregler til Ludo

1. Målet er at få brikkerne ud af hjemmet, rykke dem hele banen rundt og så ende i huset.
2. Man må kun rykke en brik ud af sit hjem, når man slår 6.
3. Har man alle sine brikker hjemme, må man slå tre gange i forsøget på at slå 6.
4. Hvis man lander på et felt, hvor der allerede står en modspillers brik, så bliver modspillerens brik slået hjem.
5. Hvis man har to brikker stående i samme felt, kan disse brikker ikke slås hjem.
6. Man skal slå lige ind for at komme ind i huset. Slår man for meget, må man rykke det overskydende antal øjne tilbage.